

REGULAMENTO

2º TORNEIO DE VOLEI DE AREIA 3X3 ASES/DF

Capítulo I – DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1º - Compete a ASES e a SPORT+ a organização, condução e controle do TORNEIO DE VOLEI DE AREIA 3X3 ASES/DF, por meio de boletins de programação, notas oficiais e informativos.

Capítulo II – DOS OBJETIVOS

Art. 2º - O TORNEIO DE VOLEI DE AREIA 3X3 ASES/DF tem como objetivo:

- 2.1. Promover a integração esportiva entre os praticantes do Voleibol por meio de uma prática desportiva.
- 2.2. Incentivar a prática do Voleibol de Areia dentro do Clube.

Capítulo III – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 3º - No TORNEIO DE VOLEI DE AREIA 3X3 ASES/DF poderão participar equipes formadas por associados da ASES/DF e convidados.

Capítulo IV - DAS CATEGORIAS

Art. 4º - TORNEIO DE VOLEI DE AREIA 3X3 ASES/DF contará com as seguintes categorias:

- Aberto Masculino, Feminino e Misto: Com idade mínima de 16 anos, completos em 2023;

Capítulo V - DAS INSCRIÇÕES

Art. 5º - As inscrições deverão ser feitas até 07 de novembro de 2023 para todas as categorias.

Art. 6º - As inscrições serão limitadas em 12 equipes por categoria.

Art. 7º – A inscrição será gratuita e realizada exclusivamente pelo e-mail: sportmaisdf@gmail.com , sob condição expressa de aceitação deste regulamento.

Art. 8º - O Torneio acontecerá em etapa única, a realizar-se no dia 11 de novembro na quadra de Areia da ASES/DF.

Art. 9º - Para que a competição se realize deverá haver um mínimo de 3 (três) equipes inscritas.

Art. 10º - Poderão ser inscritos no máximo 04 atletas por equipe.

Art. 11º - Cada atleta poderá ser inscrito apenas por uma equipe.

Capítulo VI – DA PREMIAÇÃO

Art. 12º - A premiação será oferecida pela ASES/DF. Serão premiadas as 3 (três) equipes primeiras colocadas.

Capítulo VII – DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 13º - O Congresso acontecerá no dia anterior a realização da etapa, em reunião presencial nas dependências do clube. A tabela será divulgada assim que forem feitos os sorteios.

Capítulo VIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 14º - As partidas serão disputadas de acordo com as regras oficiais da FIVB em vigor, com as seguintes exceções:

14.1.1 - A altura da rede será a oficial, ou seja, de 2,43m para o masculino, de 2,24m para o feminino e de 2,32 na categoria misto.

14.1.2 - Os jogos da primeira fase (classificatória) serão disputados em 1 (um) set único de 21 (vinte e um) pontos. Caso haja empate em 20 a 20, o set continuará a ser jogado até que uma das equipes alcance a diferença de 2 (dois) pontos em relação ao adversário.

14.1.3 - As finais e disputas de terceiros lugares serão disputadas em melhor de 2 (dois) sets vencedores de 21 (vinte e um) pontos. Caso haja empate em 20 a 20, cada set continuará a ser jogado até que uma das equipes alcance a diferença de 2 (dois) pontos em relação ao adversário. Caso haja a necessidade de um terceiro set (empate em sets), o mesmo será de caráter decisivo e disputado em melhor de 15 (quinze) pontos. Em caso de empate em 14 a 14, o set continuará a ser jogado até que uma das equipes alcance a diferença de 2 (dois) pontos em relação ao adversário.

Parágrafo único: Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado na tabela para o primeiro jogo do dia, após a contagem de 10 (dez) minutos, a equipe em questão será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente. A partir do segundo jogo, a contagem de tempo será de 05 (cinco) minutos antes que a equipe ausente seja declarada perdedora por W.O.

14.2 - A bola oficial do Campeonato será a Mikasa VLS300 e as bolas para jogos serão disponibilizadas pela ASES-DF.

Art. 15º - É proibido jogar sem camisa.

Art. 16º - Somente o jogador reserva poderá permanecer no banco de reservas.

Art. 17º - Será adotada a seguinte pontuação durante a competição:

- 02 (dois) pontos por vitória.

- 01 (um) por derrota.

Capítulo IX – CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 18º - Se equipes que alcançaram a mesma fase na competição estiverem empatadas, os critérios para o desempate deverão ser aplicados na seguinte ordem:

a) Maior número de vitórias (ou percentual de vitórias no caso de número diferente de jogos numa comparação entre grupos);

b) Confronto direto (somente levando em conta vitória/derrota e se aplica somente dentro de um grupo);

c) Maior média de pontuação (sem considerar os placares de vitórias por ausências-Wx0).

d) Sorteio

Capítulo X - ANEXO I – REGRAS ESPECÍFICAS DO TORNEIO

Art. 19º - Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.

Art. 20º - Durante o jogo, apenas o CAPITÃO está autorizado a falar com os árbitros enquanto a bola estiver fora de jogo, nos seguintes casos:

a) Para solicitar uma explicação sobre a aplicação ou a interpretação das regras; caso a explicação não satisfaça o capitão ele deve, imediatamente, informar ao árbitro o desejo de protestar.

b) Para pedir autorização:

c) Para mudar uniformes ou equipamentos;

d) Para verificar se o número do jogador que saca;

e) Para verificar o piso, a rede, a bola etc.;

f) Para realinhar uma linha a quadra.

Art. 21º - As substituições dos atletas suplentes serão livres.

Art. 22º - Um jogador expulso deve ser imediatamente substituído – caso isso não seja possível a equipe deverá jogar incompleta. A equipe não poderá jogar com menos de dois jogadores.

Art. 23º - Os jogadores da equipe sacadora não devem impedir, com barreira, o adversário de ver o jogador no saque ou a trajetória da bola. Um jogador da equipe sacadora faz uma barreira movendo os braços, saltando ou deslocando-se para os lados, durante a execução do saque, para encobrir o sacador e a trajetória aérea da bola.

Art. 24º - O contato do bloqueio não é considerado como um toque da equipe (idêntico ao Voleibol de Quadra e diferente do Voleibol de Praia).

Art. 25º - NÃO há linha de ataque. Os jogadores podem atacar ou bloquear de qualquer parte da área de jogo.

Art. 26º - Qualquer toque de um jogador, dentro do espaço entre as antenas, com a rede é falta.

Art. 27º - Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Organização do TORNEIO DE VOLEI DE AREIA 3X3 ASES/DF.